

# Cup HG Süri-Spengelried

## Spielregeln:

-Qualifiziert sind die 16 Spieler die gemäss dem Abwesenheitsplan am meisten Meisterschaftsspiele bestreiten.

-Der Cup geht über die 9 Meisterschaftsspiele, die 2 grossen Feste & das Zimmishornussen

-Die ersten 5 Cup Runden gehen über 2 Spiele, Cup Runde 6&7 über 1 Spiel

-Der längste Streich wird als Referenz genommen, die Differenz der 3 anderen Streichen wird zusammengezählt.

Bsp.

<b>18</b>	13	15	16	<- Geschlagene Streiche
Referenz	Dif=5	Dif=3	Dif=2	<b>Differenzpunkte=10</b>

-Nach jeder Cup Runde wird eine Rangliste erstellt, wobei bei Cup Runde 1&2 jeweils die drei Spieler mit der höchsten Differenz aus dem Cup ausscheiden. Bei Cup Runde 3-6 jeweils die zwei Spieler mit der höchsten Differenz.

-Bei gleicher Differenz von ausscheidenden Spieler gewinnt der Spieler mit der kleineren Differenz in der Runde, ist diese auch die selbe gewinnt der ältere Spieler

-Beim Zimmishornussen spielen die letzten 2 übrig gebliebenen Spieler um den Cup Sieg

-Wenn ein Spieler Abwesend ist oder 0 Punkte schlägt, bekommt dieser pro Streich (4,6 oder 8) 5 Differenzpunkte.

-Der Sieger des Vereinscups erhält ein Naturalpreis sowie ein Erinnerungspreis (Winkeli, etc.) mit der Aufschrift des Anlasses, des Jahrs und des Rangs.